|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013180056 홍승필 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 27주차 | **기간** | 2017.7.3~ 2017.7.7 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 발열게이지 스킬 구현, 고블린 매쉬 출력, 퀘스트 UI 출력 | | | | |

**<상세 수행내용>**

- 발열게이지를 사용한 스킬 애니매이션 출력.

- 그래픽이 제작하여 넘겨준 고블린 매쉬를 출력함.

- 퀘스트 UI를 구현. M키를 눌러 창을 열고 닫을 수 있음.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | **해결방안** | - |
| **다음주차** | 28주차 | **다음기간** | 2017.7.10 ~ 2017.7.14 |
| **다음주 할일** | 채팅창 입력 구현, 보스 출력 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |